



AMIRAUTE



Scénario N°2:

LA BATAILLE DE KOH CHANG

Cette bataille constitue le seul engagement naval entre la marine française et la marine thaïlandaise lors de la guerre franco-thaïlandaise de décembre 1940 à janvier 1941.

Profitant de l'état de faiblesse des forces françaises d'Indochine, après l'écroulement de la France en juin 40, la Thaïlande revendiqua le Cambodge et le Laos, colonies françaises à l'époque. Ceci entraîna, faute de moyens importants de part et d'autre, une guerre limitée où aucun des deux camps ne parvint à faire la décision sur le terrain.

Le Japon se posa en intermédiaire et un compromis fut trouvé au terme duquel la Thaïlande annexa une partie des pays revendiqués et le Japon renforça encore son emprise sur l'Indochine française.

La bataille de Koh Chang fut un des événements marquant de ces opérations. Une escadre française, bien informée des mouvements de l'adversaire, surprit une partie de la flotte adverse à son mouillage de Koh Chang, à l'aube du 17 Janvier 1941 et la détruit sans subir de pertes. Pour plus de renseignements, on peut consulter le N°15 d'HISTORIA magazine "2ème Guerre Mondiale" (Février 1968) pages 411-416.

REGLES SPECIFIQUES ET MODALITES D'ARBITRAGE

- Placement des joueurs:
La carte sera reprise de l'exemple ci-joint, à une échelle de 1cm pour 5km (en format 21cm sur 29,7cm)
La flotte thaïlandaise devra se placer dans l'archipel d'îlots au S.E. de l'île de Koh Chang. La position de chaque navire sera communiquée aux joueurs français, à 500 mètres près. La deuxième flotte optionnelle sera dans l'estuaire de Krat.
Les Français arriveront à volonté par les bords Sud (moitié Ouest) ou Ouest (moitié Sud).
- Conditions météorologiques
La mer est calme et la visibilité (à l'aube) sera de 18000 mètres. Le scénario débute à 6 heures.
- Equilibre du scénario et communications entre partenaires
Pour ne pas avoir un déséquilibre trop important des forces, du fait de l'immobilité imposée aux Thaïlandais au départ du jeu, il est recommandé de répartir les navires français entre deux joueurs et/ou de faire intervenir d'autres navires thaïlandais à l'insu des Français (navires venant de l'estuaire de Krat), ceci en violation de la réalité historique. Mais l'équilibre du jeu oblige parfois à des aménagements de l'histoire.
La séparation des Français en deux parties, avec l'utilisation des délais de communications

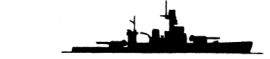
Toutes remarques, critiques ou suggestions concernant cette série d'articles, à adresser à : Benoit Marconnet, Journal du Stratège, 20 rue P.Vautier 55200 Lérouvile.

L'arbitre devra renseigner les joueurs sur les caractéristiques des navires adverses qu'ils peuvent voir, ou dont la position est connue au début du scénario

type	nom	armement	portée	longueur	vitesse	points	taille
croiseur léger	(F) La Motte-Picquet	VIII 155	21600m	180m	33n	7.2	3
		IV 75aa	14000m				
		IV mtaa + XII T550					
avisos colonial	(F) Amiral-Charner (F) Dumont-d'Urville	III 138	16600m	104m	17n	2.1	4
		IV 37aa					
		IV mtaa + 50 mines					
avisos	(F) Tahure	II 138	16600m	72m	19n	0.5	5
		I 75	14000m				
	(F) Marne	IV 100	15000m	78m	20n	0.4	5
		II 65	10500m				
	(T) Maikron (T) Tahchin	IV 120	17500m	82m	15n	1.6	4
		II 20aa + IV T456					
torpilleur	(T) Songkla (T) Cholburi	III 76aa	15000m	68m	31n	0.5	5
		II 20aa + IV mtaa + VI T456					
	(T) Chandaburi (T) Rayong	II 76aa	15000m	68m	31n	0.4	5
		II 20aa + IV mtaa + IV T456					
	(T) Trat						
garde-côte cuirassé	(T) Ahidéa (T) Dombury	IV 203	25000m	75m	16n	14	4
		IV 80aa	16000m				
		IV 20aa					



croiseur léger Lamotte Picquet



garde-côtes cuirassé
Dombury

6h15, aller au tiers de leurs vitesses maximales à 6h25, au deux tiers à 6h30 et à vitesse maximale à 6h35. Quant à la flotte optionnelle, elle ne pourra intervenir (si l'arbitre le juge nécessaire) qu'au plus tôt 20mn après la découverte des Français par la première flotte.



avisos colonial
Dumont d'Urville

DOSSIERS DES JOUEURS

- Joueur français

- Forces disponibles
Croiseur léger (cl) La Motte-Picquet, navire amiral
Avisos coloniaux : Amiral-Charner et Dumont d'Urville
Avisos : Marne et Tahure

• Renseignements

A l'aube du 17 janvier 1941, un hydravion de reconnaissance repère plusieurs navires thaïlandais au mouillage au milieu de l'archipel au sud-est de l'île de Koh Chang. Il s'agit des deux gardes-côtes cuirassés Ahidéa et Dombury, et de trois torpilleurs.

• Mission

Détruire la flotte thaïlandaise repérée en préservant au maximum ses propres navires. Pour cela, l'effet de surprise doit être décisif.

- Joueur thaïlandais

- Forces disponibles
Gardes-côtes cuirassés Ahidéa et Dombury (navire amiral)
Torpilleurs : Songkla, Cholburi et Trat

• Forces optionnelles :

Avisos : Maikron et Tachin
Torpilleurs : Chandaburi et Rayong

• Renseignements

Néant

• Mission

C'est l'heure de la gymnastique matinale pour les membres des équipages!

