

VARIATIONS SUR "AMIRAUTE"
(proposé par Benoît MARCONNET)

"LA GUERRE D'ESPAGNE"
(Scénario n°7)
par Benoît MARCONNET

Le contexte historique de la guerre civile espagnol (1936-39).

Il peut sembler curieux de prendre les événements de la guerre

Cette guerre civile oppose les "nationalistes" sous les ordres du général Francisco FRANCO aux "républicains" fidèles au gouvernement de gauche issu des élections du début de l'année 1936.

Les nationalistes sont soutenus par les dictatures : Italie et Allemagne, dirigées respectivement par Benito MUSSOLINI et Adolf HITLER. Ce soutien est politique mais aussi militaire; avec l'envoi de matériels et de troupes (dont

Seule l'U.R.S.S. prit ouvertement fait et cause pour ceux-ci et leur fournit du matériel militaire.

Thème du scénario.

Voici les faits historiques qui inspirent ce scénario :

La Grande Bretagne et la France propose, fin 1936, qu'un contrôle soit instauré par les diffé-



Caractéristiques des navires engagés							
type	nom	armement	portée	longueur	vitesse	points	taille
<u>ESPAGNE (nationalistes)</u>							
Croiseur léger (cl)							
	Mendez Nunez	VI 152 IV 47aa IV mtaa XII T 533	22 500 m	141 m	29 n	14,6	3
	Miguel de Cervantes	VIII 152 IV 88aa II 47aa XII T 533	22 500 m	177 m	34 n	18,5	3
<u>GRANDE BRETAGNE</u>							
Croiseur léger (cl)							
	Neptune	VIII 152 VIII 102aa VIII 40aa + XII mtaa VI T 533	22 500 m	169 m	32 n	24,4	3
<u>ITALIE</u>							
Croiseur léger (cl)							
	Bande Nere	VIII 152 VI 100aa VIII 37aa + VIII mtaa VI T 533	22 600 m	169 m	37 n	9,5	3
<u>FRANCE</u>							
Croiseur léger (cl)							
	Primauguet	VIII 155 IV 74aa IV mt aa XII T 550	21 600 m	180 m	34 n	7,2	3

rentes puissances européennes pour empêcher l'arrivée d'hommes et de matériels aux deux factions opposées. L'accord intervient en hiver 1937 et stipule que des patrouilles navales britanniques et françaises surveilleront les côtes tenues par les nationalistes. Inversement, des patrouilles navales italiennes et allemandes surveilleront les côtes tenues par les républicains.

Ce système de contrôle naval ne dura que jusqu'en juin de la même année.

Mais pendant l'été de cette année 1937, des sous-marins non identifiés attaquèrent plusieurs navires marchands ravitaillant les républicains. Pour les républicains il ne pouvait s'agir que de sous-marins italiens. Les nationalistes prétendirent que c'était une provocation soviétique.

Après maintes discussions, des

patrouilles navales furent de nouveau mises en place pour protéger la navigation marchande de ces mystérieuses attaques. La France, la Grande Bretagne et l'Italie y participèrent. Il n'y eu pas de résultats spectaculaires, mais la sécurité fut rétablie.

Pour le scénario, la fiction prend la relève de la réalité. Imaginons qu'une de ces patrouilles soit composée d'un navire de chacune des trois nationalités

(France, Grande Bretagne et Italie). Ensuite, supposons que des navires espagnols nationalistes attaquent des cargos à destination d'un port républicain, en dehors des eaux territoriales espagnols. Quel sera la réaction des uns et des autres ?

Pour les besoins du jeu, nous supposons que les commandants des différents navires seront plus prompts à ouvrir le feu que dans la réalité où la diplomatie a plus d'importance que les armes (la deuxième guerre mondiale n'a pas

Miguel de Cervantes
(Espagne)



encore commencée !)

Dossier des joueurs.

Il est nécessaire d'avoir un joueur par nationalité.

- La patrouille internationale.

. Forces disponibles.

Croiseur léger Neptune (GB)

(1 joueur).

Croiseur léger Bande Nere (I)

(1 joueur).

Croiseur léger Primauguet (F)

(1 joueur).

. Mission.

Essayer d'arraisonner les navires nationalistes avant qu'ils ne regagnent leurs eaux territoriales. Les consignes sont de contrôler tout navire de guerre espagnol, mais en n'utilisant la force qu'en cas d'absolue nécessité. Une attaque de la part des nationalistes justifie bien évidemment la riposte.

. Consignes réservées au joueur italien.

res et "prête" ses sous-marins. Seul le commandant du Bande Nere a connaissance de ceci.

- Les nationalistes espagnols.

. Forces disponibles.

Croiseurs légers Mendez Nunez et Miguel de Cervantes.

. Mission.

Il faut que les navires regagnent les eaux territoriales. Si nécessaire, ils peuvent ouvrir le

Le jeu n'a pas de date ni d'horaire précis. Il se déroule de jour, avec une visibilité de 30 kilomètres.

La carte est une feuille format 21x29.7 prise dans le sens de la hauteur. L'échelle est de 5 kilomètres pour 1 centimètre.

Le bord ouest de la feuille représente la limite des eaux territoriales espagnols. Les navi-



Bande Nere
(Italie)

feu pour dégager le passage. Mais en définitive, ne vaut-il pas mieux être arraisonné et subir une fouille que de sacrifier un navire et son équipage ? Le joueur sera seul juge de son attitude en face de ce dilemme.

res nationalistes doivent sortir de la carte par ce bord.

La patrouille internationale est située à 3 centimètres du bord est de la feuille et à 9 centimètres du bord nord. Les nationalistes sont à 3,5 centimètres du bord est et à 14 centimètres du bord nord. Les navires sont à vue au départ du scénario.

Mendez Nuno
(Espagne)



Les communications entre joueurs auront 5 minutes de délai d'acheminement.

A tout moment, le joueur espagnol peut décider de se laisser contrôler par la patrouille internationale. L'arbitre laissera la partie se prolonger pendant 15 minutes pendant lesquelles les navires nationalistes devront se

Attention, les autres joueurs ne doivent absolument pas connaître ce qui suit.

Il faut empêcher par tous les moyens que les navires espagnols soient contrôlés et que des documents puissent être saisis, ces documents pouvant apporter la preuve d'une connivence entre les nationalistes et le gouvernement italien qui fournit des renseignements sur les mouvements de navi-

Neptune (G.B.)
(G.B.)



diriger vers la patrouille internationale, avec une vitesse réduite à 10 noeuds.

Primauguet
(France)



Que les plus malins restent en vie.

***** Pour les lecteurs du "STRATEGE" *****

PLANCHES HEXAGONALES - NUMEROTEES

(70cm X 50cm)

Par paquet de 5 / 35Fr

FORMAT 43x34 hexagones

Elles vous permettront de reproduire les terrains de la plupart des grandes batailles ou de créer de nouvelles cartes de jeu.

***** Chez votre détaillant ou à HEXALOR *****