

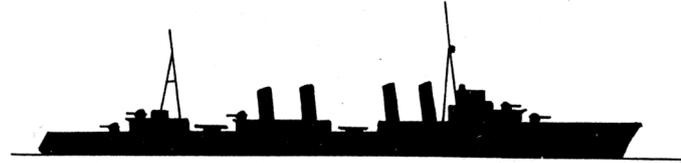
LA DEFENSE DU LEVANT FRANCAIS  
(2ème partie, scénario n°6)

Ce scénario fait partie d'une série de deux. Le premier a été présenté dans le précédent numéro du Journal du Stratège (scénario n°5). On pourra se référer dans ce même numéro à l'introduction générale qui a été faite à cette occasion, pour avoir en mémoire le contexte de ce deuxième scénario.

Thème général

Après l'épisode précédent, la marine française essaya d'envoyer des renforts à partir de Toulon.

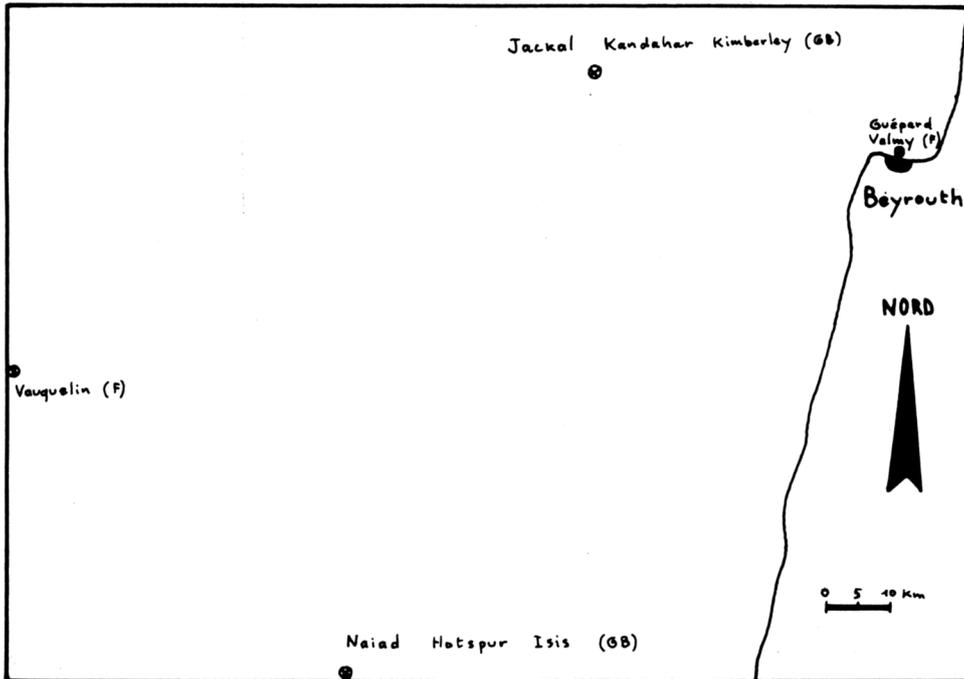
Un premier contre-torpilleur, le Chevalier-Paul fut repéré et coulé par les britanniques au cours de son voyage (le 16 juin



VAUQUELIN (F.)



KANDAHAR (G.B.)



Proposition de carte (à rétablir à l'échelle de 1cm pour 5km, sur format 21x29,7) et placement initial des navires.

1941). Un deuxième, le Vauquelin, eu plus de chance et pu éviter la chasse développée par les Britanniques.

Au cours de son approche de Beyrouth (le 21 juin 1941), les autres contre-torpilleurs Guépard et Valmy, déjà dans ce port, firent une sortie pour l'aider à forcer le blocus britannique.

A partir de cette situation historique, de même que pour le scénario n°5, les détails mentionnés ci-dessous concernant les conditions de combat (position des navires, horaires, météo ...) sont fictifs, y compris le nombre des navires britanniques qui a été réduit pour ne pas trop déséquilibrer les forces en présence.

CT Guépard et Valmy d'autre part.

. Renseignements

Quelques destroyers britanniques sont en patrouille au large de Beyrouth, mais un croiseur léger et d'autres destroyers ont été signalés à Haïfa et pourraient avoir pris la mer.

. Mission

Faire rejoindre Beyrouth au contre-torpilleur Vauquelin en

DD Jackal, Kandahar et Kimberley, d'une part.

CI Naïad et DD Hatspur et Isis, d'autre part.

. Renseignements

On signale l'arrivée imminente du contre-torpilleur Vauquelin dans le champs de la carte. Trois destroyers sont déjà sur place et le croiseur léger et 2 destroyers viennent en renfort.

. Mission



ISIS (G.B.)



NAID (G.B.)

## Dossier des joueurs

- Joueur français

. Forces disponibles (pour 1 ou deux joueurs, au choix)

CT Vauquelin d'une part.

essayant de l'aider avec le Guépard et le Valmy.

- Joueurs britanniques

. Forces disponibles (à répartir impérativement entre deux joueurs).

Intercepter le Vauquelin et éventuellement les deux autres contre-torpilleurs si ils interviennent.

## Règles spécifiques et modalités d'arbitrage.

Le jeu débute à 18 heures, le 21 juin 1941.

- Carte et placement des joueurs

Voir la proposition de carte représentée en réduction. Il faut

Caractéristiques des navires engagés :							
type	nom	armement	portée	longueur	vitesse	points	taille
<b>FRANCE</b>							
Contre-Torpilleurs (CT)							
	Guépard Valmy	V 138 IV 37aa VI T 550	16 600 m	130 m	35 n	2,5	4
	Vauquelin	V 138 IV 37aa VII T 550	16 600 m	130 m	36 n	2,5	4
<b>GRANDE-BRETAGNE</b>							
Croiseur léger (Cl)							
	Naiad	X 132(aa) VIII 40aa VIII mtaa VI T 533	23 400 m	154 m	33 n	20,0	3
Destroyers (DD)							
	Hotspur Isis	IV 120 VIII mtaa VIII T 533	18 000 m	98 m	35 n	1,4	4
	Jackal Kandahar Kimberley	VI 120 IV 40aa VIII mtaa X T 533	18 000 m	106 m	36 n	1,9	4

la restituer en format 21x29,7 cm en prenant une échelle de 1 cm pour 5 Km.

**- Conditions météo**

La mer est calme (de force 2), le vent est négligeable.

La visibilité décroîtra de manière progressive au fur et à mesure du couché du soleil :

- De 18 à 19 h 10 : 20 Km
- De 19 h 15 à 19 h 40 : 15 Km
- De 19 h 45 à 19 h 55 : 10 Km
- à partir de 20 h : 5 Km

**- Communications entre partenaires**

On utilisera les règles déjà

exposées dans les précédents articles de cette série. Les partenaires ne pourront communiquer que par l'intermédiaire de messages écrits remis à l'arbitre. Celui-ci les donnera à son destinataire avec un retard de 5 minutes (dé 1, 2 ou 3) ou 10 minutes (dé 4, 5 ou 6). Ainsi, un message écrit à l'issue de la phase de mouvement et de combat de 18 heures 30 à 18 heures 35 (phase tactique de 5 minutes) sera remis soit au début de la phase de mouvement de 18 heures 40 à 18 heures 45, soit à celle de 18 heures 45 à 18 heures 50, suivant le dé.

Tout navire britannique à

visibilité de la côte représentée sur la carte, sera signalé au joueur français commandant les contre-torpilleurs Guépard et Valmy (et non à celui commandant le Vauquelin) avec un délai de 10 minutes.

**- Caractéristiques des armements.**

Les joueurs britanniques pourront prendre connaissance des caractéristiques des forces françaises au début du scénario. Les joueurs français pourront connaître les caractéristiques des navires britanniques qu'au fur et à mesure qu'ils les repèreront.

Un an, que toute l'équipe du "Stratège" a mis à profit pour penser et concevoir sa réalisation, pour rédiger ou collecter les textes de synthèse auprès des personnes compétentes, et pour réaliser techniquement et financièrement cet ouvrage de 88 pages.

Les textes sont signés des auteurs français eux-mêmes :  
 - Jean-Pierre Défieux  
 - Jean-Jacques Petit  
 - Xavier Jacus  
 - Hubert Bretagne  
 mais aussi par les rédacteurs du journal, par des éditeurs de fanzines, des joueurs des 6 coins de l'hexagone enfin.

Le but étant de réaliser un ouvrage présentant toutes les facettes de notre "hobby" des jeux de simulation historiques, 7 chapitres ont été assemblés.



<b>SOMMAIRE</b>
- Quelques questions que l'on se pose.
- Au fil des jeux
- L'école des hexagones
- Voyage au pays des auteurs
- Conseils pratiques
- Le Hobby
- Panoramas

Il est disponible chez les détaillants depuis la mi-décembre au prix conseillé de 59,50Fr. S'il n'est déjà plus en stock ou si votre détaillant ne s'y intéresse pas contactez-nous à HEXALOR (Guide du Wargame), 20 rue Paul Vautier 55200 Lérouvillle