

## Scénarios n°5 et 6 : la défense du Levant français

par Benoît MARCONNET

**Présentation générale** pour les deux scénarios proposées (le deuxième sera présenté dans le prochain numéro du Journal du Stratège).

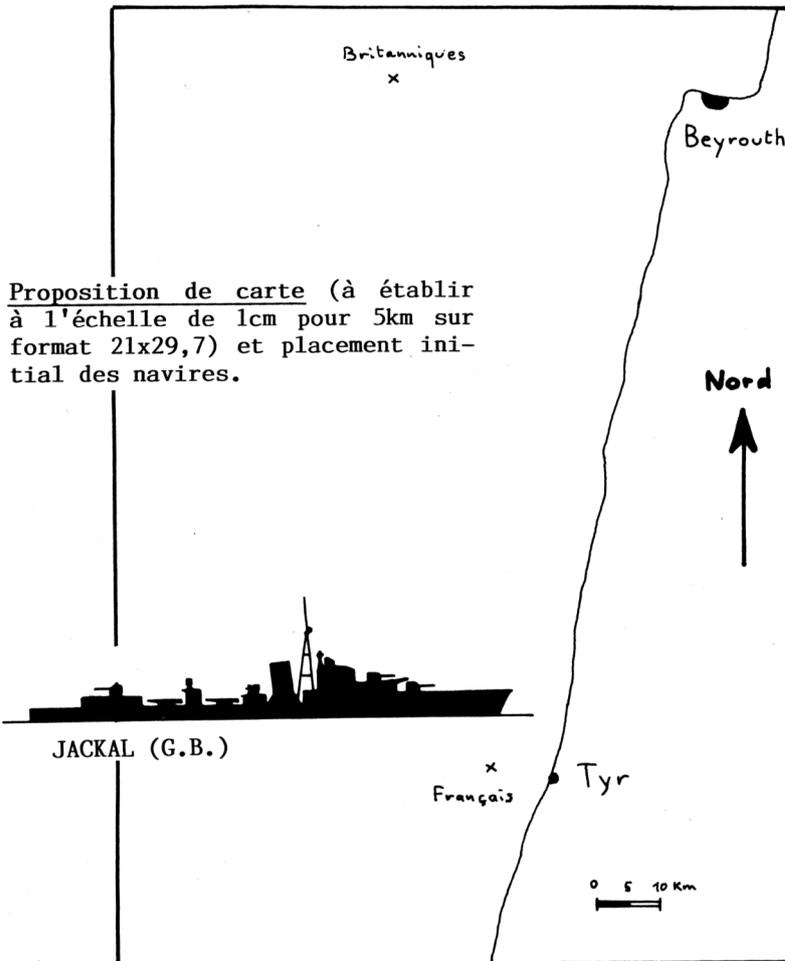
Au printemps de 1941, la Grande Bretagne, en association avec les Forces Françaises Libres du général De Gaulle, décide de neutraliser les forces françaises fidèles au gouvernement de Vichy qui occupent le Levant français (région du Proche-Orient qui regroupait le Liban et la Syrie actuels). Divers opérations terrestres ont eu lieu et aboutirent à la reddition des forces vichyssoises (du 8 juin au 14 juillet 1941).

Pour ce qui nous intéresse, c'est à dire les opérations navales, il y eu quelques escarmouches entre Contre-Torpilleurs français et Destroyers et Croiseurs légers britanniques.

Au début de la campagne, les Contre-Torpilleurs Guépard et Valmy étaient déjà au Liban.

Les britanniques établirent rapidement un blocus des côtes libanaises à l'aide de navires de la flotte de Méditerranée orientale, basés en Palestine, à Haïfa.

Les navires des français de Vichy, réfugiés dans les ports de



Caractéristiques des navires engagés							
type	nom	armement	portée	longueur	vitesse	points	taille
<b>FRANCE</b>							
Contre-Torpilleur	Guépard Valmy	V 138 IV 37aa VI T 550	16 600 m	130 m	35 n	2,5	4
<b>GRANDE-BRETAGNE</b>							
Destroyer	Hotspur	IV 120 VIII mtaa VIII T 533	18 000 m	98 m	35 n	1,4	4
	Jackal Janus	VI 120 IV 40aa VIII mtaa X T 533	18 000 m	106 m	36 n	1,9	4

Beyrouth ou de Tripoli (Nord Liban), tentèrent occasionnellement quelques sorties, soit pour bombarder par mer les colonnes britanniques remontant sur les routes côtières; soit pour faciliter l'arrivée de navires de renfort, en provenance de Toulon.

. Forces disponibles

CT Guépard et Valmy

. Renseignements

On sait que plusieurs destroyers britanniques (maximum 5)

### Règles spécifiques et modalités d'arbitrage

- Carte et placement des joueurs

Voir la proposition de carte représentée en réduction. Il faut la restituer en format 21x29.7 avec comme échelle 1 cm pour 5 Km.

Le jeu débute à 13 heures, le 9 juin 1941.

- Conditions météo

La mer est calme (force 2), le vent négligeable. La visibilité sera de 25 Km.

- Communications entre partenaires

Ce scénario se joue avec un seul joueur par camp. Mais si on le désire, on peut faire intervenir plusieurs personnes par camp. Dans ce cas il faut employer les règles précisées dans les précédents articles de cette série (5 à 10 minutes de retard pour les messages transitant par l'arbitre).

De toute façon, le long de la côte au Nord de Tyr, tout navire britannique à moins de 20 Km des côtes sera signalé au joueur français par l'arbitre, avec un délai de 10 minutes.

- Caractéristiques des armements

Les joueurs pourront prendre connaissance des forces de l'adversaire, au début du jeu pour le britannique, au fur et à mesure des reconnaissances pour le français.

GUEPARD (F.)



Deux petits scénarios traitent sont en mer au large du Liban, de cet épisode peu glorieux de la position actuelle inconnue. deuxième guerre mondiale, quand français et britanniques se combattirent.

. Mission

Rejoindre Beyrouth.

- Joueur britannique

. Forces disponibles

DD Jackal, Janus et Hotspur

. Renseignements

On vient de signaler la présence des deux CT français au large de Tyr. Ils effectuent un bombardement sur les troupes à terre.

. Mission

intercepter et neutraliser les CT français.

### La défense du Levant français (1ère partie, scénario n°5)

#### Thème général

Au début de la campagne, le 9 juin 1941, les contre-torpilleurs français firent une sortie pour bombarder les forces terrestres britanniques au niveau de la ville de Tyr (Sud Liban). Après une brève intervention, peu efficace, ils essayent de regagner Beyrouth en évitant le blocus.

Les conditions précises de l'engagement (cf ci-dessous : position des navires, horaire ...) sont fictives.

#### Dossier des joueurs

- Joueur français



HOTSPUR (G.B.)