



### LA BATAILLE DE BERBERA (1941)

Ce thème fictif relate les malheurs du "cuirassé de poche" Amiral Scheer, au large des côtes de Somalie, dans le golfe d'Aden, vers juin 1941.

Nous supposons qu'après avoir opéré en corsaire dans l'océan indien, l'Amiral Scheer a eu un accrochage avec une partie de la force de raid française au large de Ceylan.

A bout de carburant et ayant dépensé le  $\frac{1}{2}$  de ses munitions, l'A.S. décida de se rendre à Berbera (Somalie britannique, sous occupation italienne) où il pourrait goûter d'un repos bien mérité à l'abri du port et sous la protection de la marine italienne.

C'était sans compter avec la ténacité de la flotte française, qui n'allait pas lâcher si facilement un aussi beau morceau!

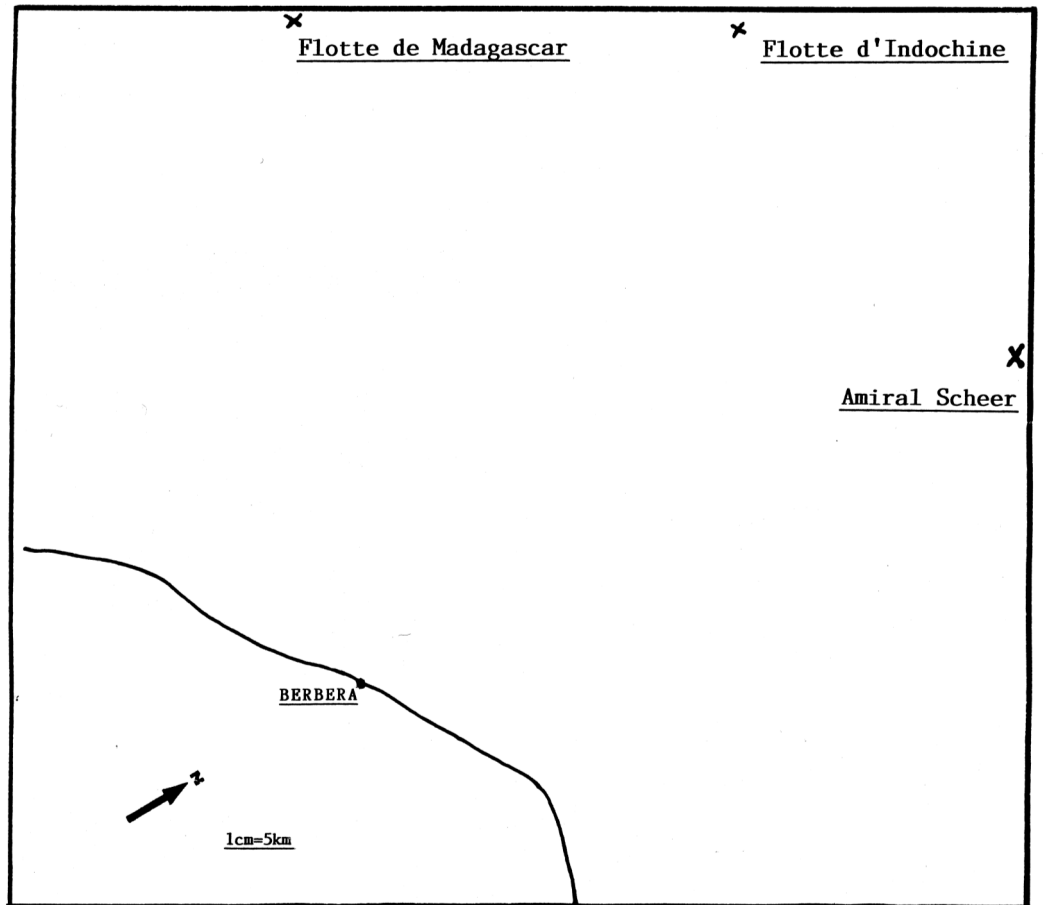
Deux flottes, l'une venant d'Indochine et l'autre de Madagascar convergent en même temps sur des routes parallèles, vers Berbera...

#### Renseignements

Les joueurs français estiment la flotte italienne à 2CI et 3DD dans Berbera.

L'Italien connaît la route suivie par l'A.S, ainsi que ses poursuivants : ICL du type Algérie et 3 DD du type Mogador.

Aucun des deux joueurs de l'Axe n'est au courant de





l'existence de la flotte venant d'Indochine.

### Divers

L'A.S. vient approximativement du Nord, la flotte de poursuite (Algérie et 3 DD) vient de l'Ouest, la flotte d'Indochine fait route entre les deux en arrivant du N-O (voir carte).

### Paramètres de jeu

Le combat s'effectue de nuit et les visibilitées respectives sont de :

#### \* Italiens

Ils voient à 6000m à coup sûr, à 8000m sur résultat 1,2,3,4, pour un lancer de dé à six faces à renouveler régulièrement. A 9000m pour un résultat 1 ou 2, et à 10000m si le dé donne 1.

#### \* Allemands

Ils voient à 8000m à coup sûr, à 9000m pour 1,2,3,4 et 10000m pour 1,2,3.

#### \* Français

Ils voient à 7000m à coup sûr, à 8000m sur 1,2,3,4, à 9000m sur 1,2,3 et 10000m sur 1 ou 2.



Ilmarinen

Le jet de dé déterminant la visibilité est à renouveler régulièrement à l'appréciation de l'arbitre lequel pourra éventuellement faire intervenir la position de la lune s'il parvient à l'estimer...

Le vent est faible et la mer calme, il y a peu de nuages dans le ciel.

4 joueurs seront nécessaires : 2 Français (1 pour la force de raid et l'autre pour la flotte

FORCES DE L'AXE	
Flotte de Berbera	
Cl Taranto	VII 150 (17600m), II 76aa, III mt.aa, L: 139m, 1: 13,46m, TE: 4,2m, V: 21n, 10pt., Taille 3
Cl Bari	VIII 150 (17600m), III 76aa, VI 20aa, L: 135,3m, 1: 13,6m, TE: 4,1m, V: 27n., 11pt., Taille 3
Destroyers Leone, Pantera, Tigre	
	VIII 120 (19000m), IV 20aa, IV T533, L: 113m, 1: 10,36m, V: 29n., 1,4pt., Taille 4
Allemagne	
ADMIRAL SCHEER	VII 280 (42000m), VIII 150 (22500m), VI 105aa de portée 15000m, VIII 37aa, VIII T533, L: 186m, V: 24 noeuds, 28pt, Taille 2.

Attention, ces caractéristiques ne sont pas celles habituelles de l'A.S., nous avons supposé que lors du précédent engagement, une torpille dans les machines avait réduit sa vitesse à 24 noeuds, ses points de résistance sont descendus à 28, et il ne dispose plus que de 18 salves de ses pièces de 280 et de 150...



Leningrad

d'Indochine).  
1 Allemand (pour l'A.S.).  
1 Italien (pour la flotte de Berbera).

Toutes les règles relatives au combat de nuit ont été exposées par Paul Bois dans Amiraute.

Les règles de communications entre joueurs (indispensables) ainsi que d'autres modificatifs ont été décrits dans les précédents scénarios de cette série (Variations sur Amiraute) dans les numéros précédents du Journal du Stratège, à partir du N°8.

Ici, le retard des communications sera de 5 minutes pour tous les joueurs.

### Objectifs

Les joueurs Italien et Allemand cherchent à ramener l'A.S. au port de Berbera, sain et sauf, ou du moins le moins endommagé possible ; le camp français cherche à les en empêcher!

### DOSSIER DES JOUEURS

#### FRANCE (Venant d'Indochine)

Cl Duguay Trouin VIII 155 (21600m), IV 75 aa (14000m) et IV mt.aa, XII T550.  
L: 181,30m, 1: 17,60m, TE: 6,14m, V: 33n, 7,2 pt\$, Taille 2

Avisos coloniaux : Bougainville, Dumont d'Urville, Ville d'Ys

III 138 (16600m), IV 37aa, VI mt.aa, L: 103,70m, 1: 12,70m, TE: 4,50m, V: 17n., 2,1points, Taille 5

(venant de Madagascar)

Cl Algérie VIII 203 (31000m), XII 100aa (15600m), VIII 37 aa, 16 mt.aa, VI T550, L: 185,70m, 1: 20m, TE: 7,10m, V: 31n., 34,8 pt., Taille 2

Destroyers classe Mogador : Mogador, Volta, Marceau.

VIII 138 (20000m), VI 37 aa, IV mt.aa, V T550, L: 134m, 1: 12,67m, TE: 6,57m, V: 41n, 3,2 points, Taille 3



Marat

Hubert Bretagne



Un an, que toute l'équipe du "Stratège" a mis à profit pour penser et concevoir sa réalisation, pour rédiger ou collecter les textes de synthèse auprès des personnes compétentes, et pour réaliser techniquement et financièrement cet ouvrage de 88 pages.

Les textes sont signés des auteurs français eux-mêmes :

- Jean-Pierre Défieux
- Jean-Jacques Petit
- Xavier Jacus
- Hubert Bretagne

mais aussi par les rédacteurs du journal, par des éditeurs de fanzines, des joueurs des 6 coins de l'hexagone enfin.

Le but étant de réaliser un ouvrage présentant toutes les facettes de notre "hobby" des jeux de simulation historiques, 7 chapitres ont été assemblés.



### SOMMAIRE

- Quelques questions que l'on se pose.
- Au fil des jeux
- L'école des hexagones
- Voyage au pays des auteurs
- Conseils pratiques
- Le Hobby
- Panorama

Il est disponible chez les détaillants depuis la mi-décembre au prix conseillé de 59,50\$. S'il n'est déjà plus en stock ou si votre détaillant ne s'y intéresse pas contactez-nous à HEXALOR (Guide du Wargame), 20 rue Paul Vautier 55200 Lérerville

