



## Variations sur AMIRAUUTE

*J'ai eu la chance, il y a quelques temps, de rencontrer M. Paul Bois et de discuter longuement avec lui. Cela va sans dire que notre conversation porta essentiellement sur Amiraute. J'en ai profité pour lui soumettre un problème qui me tenait particulièrement à cœur, c'est à dire le principe des nationalités.*

*J'ai été très heureux de l'entendre me dire qu'il n'avait pu aborder ce problème faute de place dans l'édition originale. C'est pourquoi, c'est en quelque sorte avec sa bénédiction que je vais essayer de développer ce chapitre.*

### LE PROBLEME DES NATIONALITES

Il faut partir du principe que, prenons l'exemple des sous marins, leur efficacité varie en fonction de leur nationalité. Les chiffres sont là pour le prouver. Un sous-marin japonais était moins efficace qu'un sous-marin américain, comme un soviétique par rapport à un allemand.

Pour les motifs indiqués plus haut, tous les sous-marins quelle que soit leur nationalité, utilisent les mêmes tables.

Plutôt que d'en créer de nouvelles, je vous propose un système fort simple qui consiste à appliquer des bonus-malus aux différents systèmes d'armes, non seulement en fonction de leur nationalité, mais aussi en fonction de l'époque à laquelle se joue le scénario.

Nous allons ainsi passer en revue toutes les tables mises à notre disposition.

#### I/ANNEXE 15 : Tableaux avions

Commençons par le 1 tableau des attaques d'avions contre bateaux. Les bonus-malus se situent au niveau de la rangée. C'est à dire que si l'on se trouve dans la tranche de vitesse 17-20n, un bonus de 1 correspondra à la tranche 13-16n, et un malus de 1, à la tranche 21-25n.

- Bonus 1 : Bombardiers en piqué et avions torpilleurs de la marine japonaise jusqu'en Mai 1942.

- SM 79 italiens en version torpilleur.

- Malus 1. Devastator U.S. et IL.4 soviétique en version torpilleur.

Pour ce qui concerne le 2. (tableau DCA/AV). Même principe en faisant varier cette fois les rapports de force, bonus de 1, monte d'un écran, malus de deux, on descend de deux crans. (dans la limite des possibilités des tables, pas de création supplémentaire).

- Malus 2. DCA japonaise

- Malus 1. DCA soviétique, italienne,

française, US jusqu'en juin 43 (inclus).

- Normal. DCA anglaise, allemande, US à partir de juillet 43.

Pour ce qui concerne les tableaux, les 3&3 bis. (combats AV/AV). Petite différence ici, le bonus sera appliqué vers le haut ou vers le bas, selon que la sélection corresponde au parti faible ou au parti fort.

-- Bonus 2. chasseur ZEKE japonaise jusqu'en mai 42.

- Bonus 1. chasseurs allemands, finlandais ou italiens opposés à des appareils soviétiques.

Ceci est une proposition exposée dans les grandes lignes. Le principe peut être appliqué à tous les scénarios, à partir d'observations historiques. Cela vous demandera un travail de recherche important mais intéressant, et dans un même ordre d'idée, vous serez sans doute amenés à réévaluer certains types d'appareils. (exemple, il me semble que l'on devrait inverser les valeurs du D 520 et du MB 152.).

#### II/ANNEXE 7 : Impacts d'artillerie

On appliquera le même principe, mais, cette fois-ci, avec les colonnes "vitesse" ou avec les colonnes "tailles" (T1, T2...).

- bonus 1 colonne T : Tir au radar (même de nuit)

- bonus 2 colonnes V : artillerie allemande

- malus 3 colonnes T : tir de nuit sans radar

- malus 2 colonnes T : tir de nuit japonais sans radar

#### III /ANNEXE 13 : Impacts torpilles

On procédera de même que pour l'annexe 7.

- bonus 1 colonne L : sous-marins US et allemands à partir de juillet 43 navire

japonais lançant de jour .

- normal : sous-marins anglais, tous navires autre que japonais

- malus 1 colonne L : navire japonais lançant de nuit.

- malus 2 colonnes L : sous-marins français, italiens lancés de nuit autres que japonais

- malus 2 colonnes V : sous-marins US et allemands jusqu'en juin 43 (inclus)

- malus 3 colonnes L : Sous-marins soviétiques et japonais

Il peut y avoir cumul, sauf pour les sous-marins japonais qui, de jour comme la nuit, ont un malus de 3.

Dans cette répartition ont été pris en compte des problèmes tels que la crise des torpilles allemandes et US, ainsi que les différences qualitatives au niveau du matériel employé.

Pour ne pas surcharger les tableaux, je n'ai pas inclus les nationalités "mineures" ou les particularités (FNFL...).

Je vous laisse le soin de les classer, et, si vous avez des doutes, utilisez les tables originales.

Voilà donc ces "propositions complémentaires" ; celles-ci peuvent être affinées. on peut même envisager d'autres ajouts, dont certains demanderont de la recherche et du travail, parmi eux, voici les plus intéressants :

- Les "critical hit"

- les avions regroupés par escadrilles ou groupes

- Des coefficients de disponibilité pour des scénarios à surprises

Nous en reparlerons,

Yves Jourdain.

Cercle de Stratégie - TOULON-