

VARIATIONS sur AMIRAUTE

Série proposée par Benoit MARCONNET

Pour changer un peu des dossiers importants style Mer de Java (ou raid sur Ceylan, dans le "Spécial Scénarios"), voici un petit divertissement totalement imaginaire.

LE DETROIT DE MAGELLAN : UN SURIGAO AUSTRAL ?

Note pour ceux auxquels le nom de Surigao n'évoque rien : au cours de la bataille du "Golf de Leyte", dans la nuit du 24 au 25 octobre 1944, une flotte japonaise de deux cuirassés accompagnés de croiseurs et destroyers tenta de franchir le détroit de Surigao, consciencieusement et efficacement fermé par les destroyers, croiseurs, et surtout les 6 vieux cuirassés de la force de soutien de la VIIIème flotte U. S. Les Japonais n'avaient aucune chance d'échapper à ce piège !

Pour en terminer avec ce titre : le point d'interrogation final est extrêmement important (surtout pour le moral des joueurs...)

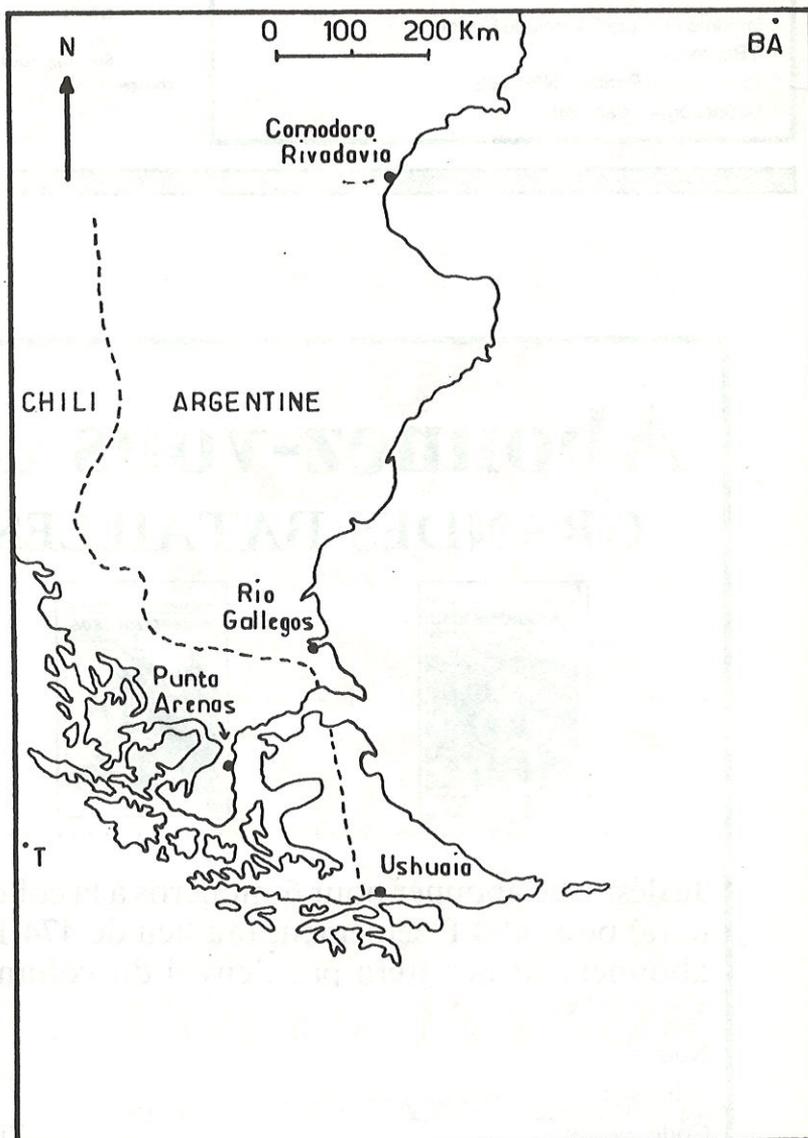
I. UN PEU DE CONTEXTE HISTORIQUE.

Pendant la seconde guerre mondiale, l'Argentine, au sein du continent sud-américain, se distingua par des positions diplomatiques très favorables à l'Axe. Contrairement à ses voisins, elle refusa de rompre ses relations avec l'Allemagne, malgré les pressions américaines. Au début de l'année 1944, le général Ramirez chercha à normaliser la situation et décida quand même la rupture avec l'Allemagne et le Japon. Cette nouvelle politique provoqua l'opposition de certains milieux, et le général Farrell prit le pouvoir. Un des instigateurs de cette révolution de palais était un "certain" colonel Peron, nommé ministre de la guerre. L'Argentine suivit de nouveau une politique pro-Axe. Les Etats-Unis et la Grande-Bretagne refusèrent de reconnaître le nouveau gouvernement. La situation se détériora au point que l'ambassadeur U. S. à Buenos Aires dut être rappelé le 29 juin 1944.

II. PRESENTATION DU SCENARIO.

Depuis longtemps, et encore maintenant, l'Argentine et le Chili sont en opposition pour le contrôle de la Terre de Feu, extrémité Sud du continent. Chacun revendique bien entendu une souveraineté sur la totalité de la région et donc sur le détroit de Magellan.

Place à la fiction : la situation, en juillet 1944, est celle d'une Argentine relativement isolée diplomatiquement. Le Chili espère bien en profiter, et cherche à fragiliser encore plus son



adversaire par différentes pressions et actions. Ceci permettrait éventuellement à une conférence internationale de trancher en sa faveur le différent territorial.

III. DOSSIER CHILIEN

1. Forces disponibles.

- Flotte venant de Talcahuano (base navale chilienne proche de Santiago), actuellement au point "T" de la carte : CU Almirante Latorre ; CL Blanco Encalada ; cl Chacabuco ; DD Videla et Orella.

- A punta Arenas : CL Général O'Higgins ; DD Serrano et Hyatt ; 2 avions Fairey III.

2. Mission.

Vous devez conduire une flotte chilienne le long des côtes argentines pour une démonstration de force à but psychologique : montrer la puissance du Chili et sa détermination. Seule contrainte à la composition de cette flotte, la présence de l'Almirante Latorre ; les navires d'accompagnement sont au libre choix du joueur.

La démonstration consistera à naviguer bien en vue d'un port argentin pendant 3 heures de jour, en effectuant éventuellement quelques tirs à blanc propres à impressionner la foule. 3 sites possibles :

* Ushuaia : base navale argentine, faible intérêt pour une action psychologique ;

* Rio Gallegos : petite agglomération, intérêt moyen ;

* Comodoro Rivadavia : agglomération importante, grand intérêt pour la mission.

Eviter tout affrontement violent avec des navires argentins (ce n'est pas la guerre !) : menacer, ou temporiser, ou faire demi-tour, ou sortir des eaux territoriales...

La victoire sera évaluée à partir des différents choix du joueur : composition de la force de démonstration, site "visité", comportement.

3. Renseignements.

Présents à Ushuaia : 1 CU, 1 CL, 2 DD. Le reste de la flotte est à Buenos Aires (1 CU, 1 CL, 1 cl, nombreux DD...).

4. Règles particulières.

- La flotte de Talcahuano commence le jeu avec 2 000 Km en moins d'autonomie (distance parcourue avant l'entrée sur la carte). Le ravitaillement peut se faire à Punta Arenas en 12 heures.

- Les croiseurs chiliens utilisaient encore des chaudières au charbon : si la visibilité est correcte, la fumée dégagée pourra se voir au delà de la ligne d'horizon. Ceci s'appliquera à condition que la vitesse du navire soit suffisamment importante (supérieure à 10 n).

Caractéristiques des navires chiliens

type	nom	(date)	longueur armement	largeur portée	vitesse	points	taille	autonomie	
CU	"Almirante Latorre"	(1915)	201 m	32 m	23 n	54 pts	1	4 500 km	
			X 356		36 000 m théorique avec hausse de 23° (30 000 m pratique)				
			XIV 152		21 000 m théorique avec hausse de 23° (14 700 m pratique)				
			IV 102aa II 20aa + XII mtaa 1 hydravion Fairey III + 1 catapulte		12 500 m				
CL	Blanco Encalada	(1894)	114 m	14 m	19 n	5 pts	3	5 000 km	
			II 203		19 000				
			X 152		16 000				
			V 76		10 000				
	General O'Higgins	(1898)	I 40aa + II mtaa						
			124 m	19 m	19 n	22 pts	3	6 000 km	
			IV 203		25 000				
			X 152		21 000				
cl	Chacabuco	(1902)	113 m	14 m	20 n	5 pts	3	10 000 km	
			II 152		21 000				
			X 120		15 000				
			V 76		10 000				
DD	Serrano	(1928)	91 m	9 m	36 n	1,1 pts	4	5 000 km	
			Orella		(1929)	III 120		18 000	
			Videla		(1929)	I 76aa		12 000	
			Hyatt		(1929)	III mtaa + VI T 533			

IV. DOSSIER ARGENTIN

1. Forces disponibles.

- Ushuaia : CU Rivadavia ; CL Veintecino de Mayo ; DD Buenos Aires et Corrientes ; 2 avions P2Y3.
- Buenos Aires : CU Moreno ; CL Almirante Brown ; cl La Argentina ; DD San Juan, Misiones et Santa Cruz.

2. Renseignements.

- Normalement basé à Punta Arenas : 1 CL et 2 DD.
- Les informations font état d'une prochaine action diplomatique-militaire de la part du Chili. La flotte chilienne semble jouer un rôle car elle a appareillé le 6 juillet de sa base de Talcahuano, près de Santiago du Chili, située à environ 2 500 Km du Cap Horn. Composition : le CU Almirante Latorre, les 2 autres croiseurs chiliens et plusieurs DD.

Les intentions chiliennes, d'après les rapports de l'ambassade à Santiago, semblent plus portées vers une démonstration de force à but psychologique dans les eaux territoriales argentines que vers un affrontement déclaré. Mais, méfiance...

3. Mission .

En raison de problèmes intérieurs, le ministre de la guerre veut absolument rassembler les Argentins face à un agresseur extérieur, et, par ce moyen, conforter l'Argentine dans l'alliance avec l'Allemagne. De plus, une action d'éclat de la part de la marine renforcera son prestige au sein du gouvernement.

La mission consistera à détruire tout navire chilien au large de l'Argentine. Pour accréditer la thèse de l'agression chilienne, les actions militaires devront impérativement se dérouler dans les eaux territoriales argentines.

4. Règles particulières.

- Les navires sont en alerte et prêts à appareiller dès le début du scénario.
- La flotte de Buenos Aires aura 1 200 Km à parcourir avant d'entrer sur la carte au point "BA".
- Le ravitaillement en carburant peut se faire à Comodoro Rivadavia ou à Ushuaia, en 12 heures.

Caractéristiques des navires argentins

Type	Nom	(date)	longueur armement	largeur portée	vitesse	points	taille	autonomie
CU	Rivadavia	(1914)	178 m	30 m	22 n	47 pts	1	8 000 km
	Moreno	(1915)	XII 305	37 000 m	théorique avec hausse de 23°			
			XII 152	21 000 m	théorique avec hausse de 23°			
			IV 76 aa IV 40 aa + II mt. aa	12 000 m				
CL	Veintecino de Mayo	(1931)	171 m	17 m	32 n	17 pts	2	8 500 km
	Almirante Brown	(1931)	VI 190	29 000 m				
			XII 100aa VI 40aa + VI T 533 2 hydravions Walrus + 1 catapulte	15 000 m				
cl	La Argentina	(1939)	164 m	17 m	31 n	21 pts	3	5 500 km
			IX 152	22 500 m				
			IV 102aa	12 500 m				
			VIII 40aa + XII mtaa + VI T 533 2 hydravions Walrus + 1 catapulte					
DD	Buenos Aires	(1939)	97 m	10 m	36 n	1,5 pts	4	6 500 km
	Santa Cruz	(1939)	IV 120	18 000 m				
	Corrientes	(1939)	VIII mtaa + VIII T 533					
	San Juan	(1939)						
	Misiones	(1939)						

V. DOSSIER DE L'ARBITRE.

Le jeu débute le 10 juillet 1944 à 12 heures.

1. Météo.

Il fait jour de 8 h à 18 h. Les conditions météo seront fixées par 1/2 journée (le jour et la nuit), avec une aggravation systématique pour la zone au Sud du Cap Horn (la limite sera symbolisée sur la carte par les côtes Sud, les îles de l'extrémité Sud de l'Amérique incluses) : force de la mer + 1, couverture nuageuse + 2/10, 3/4 des visibilités choisies pour la zone Nord.

Le jeu se déroule pendant l'hiver austral, donc le mauvais temps sera très fréquent et le vent d'ouest permanent. L'arbitre pourra s'inspirer des exemples ci-dessous.

force de la mer	4	5	5	6	7	8
couverture nuageuse	2/10	4/10	6/10	6/10	7/10	10/10
visibilité de surface	30Km	25 Km	15 Km	20 Km	15 Km	10 Km
visibilité aérienne	50 Km	40 Km	20 Km	30 Km	15 Km	10 Km
visibilité nocturne	10 Km	10 Km	5 Km	7 Km	4 Km	3 Km
	1	2	3	4	5	6

1 : beau temps (rare)

2 à 4 : temps les plus fréquents

5 et 6 : tempêtes (de temps en temps).

2. Règles particulières.

- L'autonomie des navires sera pris en compte.

- Les caractéristiques des navires pourront être communiquées à tous les joueurs. Attention, chaque point d'entrée (BA ou T) d'une flotte ne sera porté que sur la carte du joueur concerné.

- Pour le calcul des points d'agression (annexe 10 d'Amirauté"), certains calibres de canon utiliseront les colonnes correspondant aux poids d'obus suivants : 500 Kg pour le 356, 385 Kg pour le 305, 110 Kg pour le 203 et le 190.

- Pour ce scénario, on considérera que les eaux territoriales s'étendent jusqu'à 100 Km des côtes. Cette valeur est exagérée par rapport à la réalité, mais cela est nécessaire pour l'intérêt de la partie. De même, la frontière entre le Chili et l'Argentine a été adaptée sur la carte.

- La force de la mer influencera le comportement des navires :

* mer force 8 : vitesse maximum 10 n ; baisse de 50 % des chances de tir au but (annexe 7 du livre "Amirauté") pour les navires de taille 1 à 3 ; tir impossible pour les navires de taille 4 ; missions aériennes interdites.

* mer force 7 : vitesse maximum 15 n ; baisse de 25 % des chances de tir au but pour les tailles 1, de 50 %

pour les tailles 2 à 4 ; catapultages d'hydravion interdits.

* mer force 6 : vitesse maximum 20 n ; baisse de 25 % des chances de tir au but pour les tailles 2 et 3, de 50 % pour les tailles 4.

3. Conditions de victoire .

- victoire totale argentine : le CU Almirante Latorre est coulé, sans perdre un CU argentin.

- victoire marginale argentine : idem, mais 1 CU argentin est coulé.

(Les victoires argentines ne sont possibles que si l'Almirante Latorre est coulé dans les eaux territoriales argentines).

- victoire marginale chilienne : les conditions de la mission sont remplies et l'Almirante Latorre est sauf.

- victoire totale chilienne : idem, avec Comodoro Rivadavia comme "site de démonstration".

Dans tout autres cas, aucun camp ne remporte la victoire.

Ceci est un canevas limité, et l'arbitre pourra moduler son jugement final en fonction des choix du chilien (cf son dossier) et des pertes en croiseurs ou destroyers.

VI. EPILOGUE.

Bien sûr, cet épisode guerrier des relations argentino-chiliennes n'eut jamais lieu ! Pour faire comme tout le monde et pour avoir la possibilité d'entrer à la future O.N.U. , l'Argentine déclara la guerre à l'Allemagne et au Japon, le 27 mars 1945. Tout rentra dans l'ordre et l'Argentine observa une succession, somme toute bien banale dans cette région du monde, de dictature peroniste, retour à la démocratie, coup d'état militaire et réciproquement.

3615 AKELA

Tout ce que vous voudriez apprendre sur:

AMIRAUTE

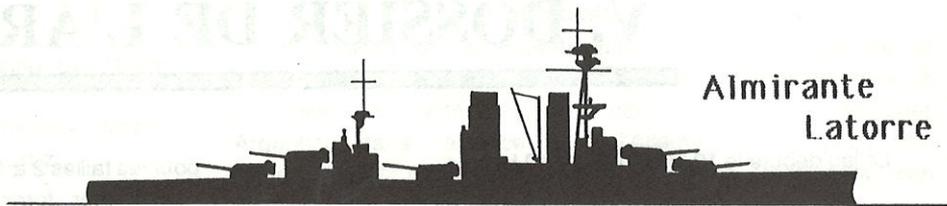
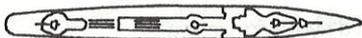
...et qui n'est pas dans les règles!

Benoit Marconnet = AMIRAL MOPS

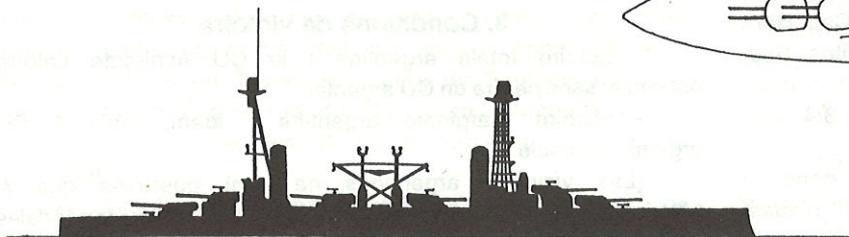
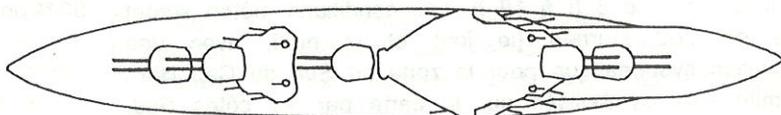
VUES EN PLAN ET SILHOUETTES DES NAVIRES CHILIENS ET ARGENTINS



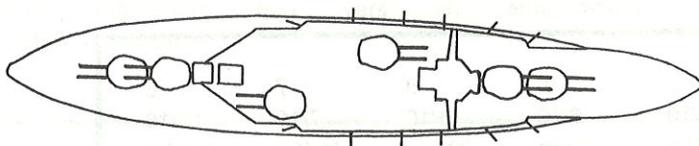
Serrano



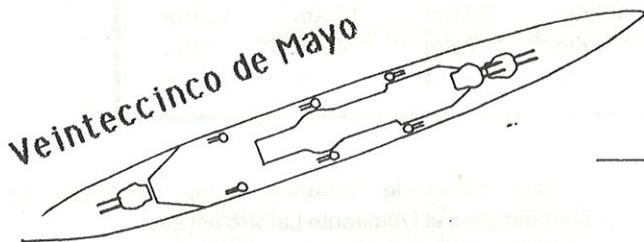
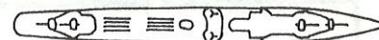
Almirante
Latorre



Rivadavia



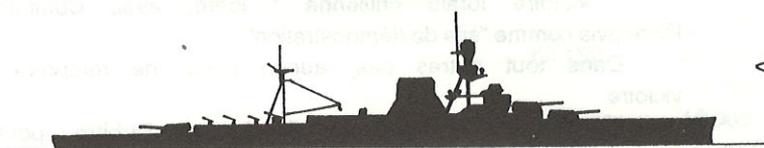
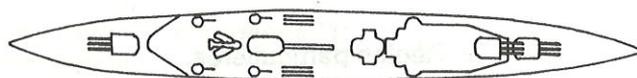
Buenos Aires



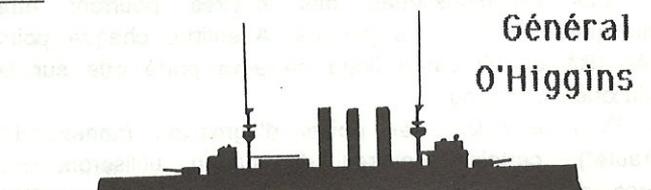
Veintecinco de Mayo



La
Argentina



Chacabuco



Général
O'Higgins

Caractéristiques des avions argentins

Nom	vit. max.	vit. croisière	autonomie	points
Supermarine Walrus hydravion de reconnaissance catapultable monomoteur	217 km/h	153 km/h	965 km	2,7
Consolidated P2Y3 hydravion de reconnaissance bimoteur	225 km/h	160 km/h	3 200 km	3,1

Caractéristiques des avions chiliens

nom	vit. max.	vit. croisière	autonomie	points	charge
Fairey III Gordon hydravion de reconnaissance catapultable monomoteur	193 km/h	145 km/h	966 km	2,6	200 kg