



Variations sur AMIRAUTE

Série dirigée par Benoit MARCONNET depuis 1983

Comme promis dans le précédent numéro du JDS, nous descendons vers le Sud ... le Sud de la Norvège ! Notez quand même qu'il y a un progrès par rapport aux derniers scénarios. Peut-être que par la suite nous arriverons à rejoindre l'Atlantique ?

Vous le savez tous, Le Cercle de Stratégie a édité, voici maintenant un an, un numéro spécial du JDS : "Spécial Norvège". Le scénario historique de l'invasion de la Norvège par l'armée allemande, présenté dans ce numéro, a inspiré un scénario fictif qui fut joué lors du dernier week-end "Amirauté" en juin 92 à Lérrouville. C'est ce scénario qui vous est offert ci-dessous.

Tel qu'il est, vous pouvez le jouer sans difficulté. Mais pour mieux comprendre le contexte historique, pour utiliser un certain nombre de règles particulières qui ne peuvent être reprises intégralement ici, la consultation du "Spécial Norvège" est conseillée.

"MELEE EN NORVEGE"

Avril 1940

par Benoît MARCONNET

Ce scénario est fictif. Il reprend la plupart des données historiques et des données de jeu développées dans le "Spécial Norvège", tant dans la présentation historique que dans les scénarios d'"Amirauté". La principale différence est que dans cette fiction, les forces alliées ont débarqué les premières en Norvège. Cette idée n'est pas irréaliste par rapport à l'histoire, et elle offre un développement intéressant sur des bases très proches de la réalité.

Les dossiers des deux camps, allemand et allié, sont symétriques. En fait, après 10 jours de campagne, personne n'a encore fait la décision. Les joueurs prennent en cours la direction des opérations et doivent, chacun pour son camp, monter une opération menant à la victoire.

Il est souhaitable, mais pas nécessaire, de faire participer plusieurs joueurs par camp car les forces en présence sont plus étoffées que d'habitude.

L'arbitre doit, préalablement au début de la partie, mettre les joueurs en situation. Une explication assez détaillée du contexte historique est souhaitable. Ceci permettra aux joueurs de bien se rendre compte de l'écart très minime avec la fiction. Pour le scénario en lui-même, les dossiers des joueurs renseignent sur la période entre le début de la fiction et leurs nominations à la tête des forces armées utilisables pour la partie.

I. Dossier de l'arbitre

1. Mise en place du jeu.

La partie comporte une première phase pendant laquelle les deux camps doivent préparer un plan d'opération grâce aux éléments donnés dans leurs dossiers. Ce plan doit être présenté à l'arbitre. Les premières actions prennent place dès le 19 avril 1940 à 12 h, mais les joueurs devront

tenir compte de délais raisonnables avant la manœuvre des navires et avions non déjà engagés : délais d'embarquement de troupes, délais de mise en alerte et de préparation des missions aériennes, etc...

Les conditions météorologiques en Mer du Nord et Mer de Norvège ne sont pas toujours bonnes en avril. L'arbitre devra prévoir une météo journalière comportant souvent des temps couverts, avec visibilité réduite (brouillards, pluies, voire de la neige).

Voici un exemple utilisable pour le premier jour, 19 avril :

- mer force 4
 - couverture nuageuse 7/10
 - visibilité de surface de jour / de nuit : 20 Km/8Km
 - visibilité aérienne basse alt./haute alt. : 25 Km/40Km
- Dans le cas d'un vol en basse altitude, la couverture nuageuse n'est pas prise en compte.

2. Conditions de victoire.

Le jeu durera 15 jours à partir de la date du premier débarquement en Norvège. Il s'arrêtera donc le 24 avril à 18 heures.

La victoire sera évaluée en fonction de points acquis par le contrôle de différents ports. Si un aérodrome est associé à un port, les deux devront être contrôlés pour donner le bénéfice des points.

Narvik	5 points
Bodö	1 point
Namsos	1 point
Trondheim	3 points
Andalsnes	1 point
Bergen	3 points
Stavanger	4 points
Kristiansand	2 points

Total	20 points

Oslo n'est pas cité car il peut difficilement être disputé au camp allemand par les Alliés. De plus, son importance pour le déroulement des opérations (centre de communication, aérodrome de grande capacité) suffit à en faire un objectif intéressant sans nécessiter un atout supplémentaire sous forme de points de victoire.

Le calcul des points de victoire se fait pour l' "envahisseur". C'est à dire, pour ce scénario, le camp allié.

- 15 points et plus : victoire
- 10 à 14 points : résultat équilibré
- moins de 10 points : défaite

Le camp "défendant" (camp allemand pour ce scénario) gagne en empêchant l'autre camp de remporter suffisamment de points.

3. Renseignements et règles complémentaires.

a. Distances kilométriques entre les villes norvégiennes.

Ces distances ne correspondent pas à celles que vous pourriez trouver sur une carte routière actuelle. En fait ce sont les distances que vous pouvez mesurer avec une règle sur la carte. Donc c'est ce qui sera valable pour le jeu.

Oslo - Kristiansand	275 Km
Kristiansand - Stavanger	190 Km
Oslo - Bergen	365 Km
Oslo - Trondheim (route de l'est)	510 Km
Oslo - Trondheim (rte de l'ouest)	485 Km
<i>(le carrefour des 2 routes au sud de Trondheim est à 45 Km de cette ville).</i>	
Andalsnes, carrefour de la route Oslo - Trondheim	100 Km
Trondheim - Namsos	205 Km
Namsos - Bodö	500 Km

b. Transports de troupe.

- capacité : 200 hommes par 1000 t. de port en lourd.
- temps d'embarquement ou de débarquement : 1 heure pour 1000 hommes dans un port; 1 heure pour 300 hommes sur une côte (mer de force 4 maximum).

c. Opérations terrestres.

- Déplacement des troupes.

2 Km/h sur les routes, et 1 Km/h hors des routes. Lorsqu'une troupe emprunte une route qui a déjà été utilisée par une troupe du même camp (route "nettoyée"), la vitesse de progression est de 3 Km/h.

- Combats terrestres.

Si les deux camps sont au contact et aucun d'entre eux ne se replie, les troupes peuvent rester face à face sans combattre. Dans le cas contraire, les pertes se calculent en fonction du rapport de force attaquants/défenseurs :

- . 1/1 à 2/1 exclus: personne ne bouge, 10 % de perte pour chacun toutes les 24 heures.
- . 2/1 à 3/1 exclus: défenseur éliminé en 48 heures et 20 % de pertes pour l'attaquant.
- . 3/1 à 4/1 exclus: défenseur éliminé en 36 heures et 15 % de pertes pour l'attaquant.
- . 4/1 à 5/1 exclus: défenseur éliminé en 24 heures et 12 % de pertes pour l'attaquant.
- . 5/1 et plus: défenseur éliminé immédiatement et pas de pertes pour l'attaquant.

En cas d'affrontements de durée inférieure à celles précitées, les pertes sont calculées selon le barème indiqué en proportion du temps écoulé. Ainsi, une troupe éliminable en 48 heures (par exemple) peut tenir 12 heures et se replier, mais en ayant perdu 25 % de son effectif.

- Conquête des ports et des aéroports.

Pour simplifier, on considèrera que les débarquements se font sans opposition, même directement dans les ports. La possession du port sera décidée soit par retrait d'un des camps, soit par un combat comme ci-dessus.

La possession du port entraîne automatiquement celle de l'aéroport s'il y en a un.

Exception : en cas d'occupation de l'aéroport par des troupes aéroportées, les combats pour le port et l'aéroport seront dissociés. Le défenseur devra répartir ses forces en deux.

- Soutiens aériens et navals

- . Mission d'un avion = 20 hommes (sauf pour Ju 52 et hydravions catapultés)
- . Navire de guerre présent pendant 6 heures de jour :

cuirassé	= 500 hommes
croiseur lourd	= 300 hommes
croiseur léger	= 200 hommes
DD, CT et T	= 100 hommes

d. Autres règles.

De nombreuses autres règles sont utilisables, sans qu'il soit besoin de les rappeler. Vous pouvez consulter les différents ouvrages de Paul Bois ("Amirauté", "Mare Nostrum"), les spéciaux du JdS, Les articles parus dans Casus Belli et dans le JdS ...

- Consignes pour le mouillage ou pour le dragage des mines.
- Règles d'utilisation des hydrophones et des sonars.
- Vitesse de croisière des avions et des navires.
- Réparation et agrandissement des aérodromes.
- ... etc.

II. Dossier allié.

1. Présentation.

Vous êtes maintenant le chef d'état-major qui va mettre sur pied et diriger une opération de grande envergure. Les opérations de Norvège ont débuté le 9 avril 1940. Malheureusement, les plans alliés ont été perturbés par la réaction très rapide des forces allemandes. Le chef d'état-major de la Royal Navy a été rendu responsable de cette erreur d'appréciation et il vient d'être limogé, le 18 avril 1940. Vous êtes nommé à ce poste depuis le matin du 19 avril.

Le temps presse. Il vous faut vous mettre au courant et présenter dans les heures qui suivent un plan d'opération qui permette de finir cette campagne rapidement et avec succès.

2. Résumé de situation.

Nous sommes le 19 avril 1940, à 12 heures. L'invasion de la Norvège par les troupes alliées a débuté le 9 avril. Voici un résumé des principaux événements qui se sont déroulés, et un descriptif de la situation actuelle.

a. Exposé du déroulement de l'opération précédente.

9 avril 1940

Conformément aux plans interalliés, les forces maritimes, terrestres et aériennes ont investi la Norvège en débarquant dans plusieurs ports.

Les objectifs de cette invasion sont :

- assurer le contrôle de Narvik, port de transit du minerai de fer suédois approvisionnant l'industrie allemande ("la route du fer est coupée");
- empêcher l'Allemagne de prendre le contrôle des ports norvégiens donnant sur l'Atlantique pour contourner le blocus allié des bases navales allemandes.

Pour remplir ces objectifs, vos états-majors ont estimé nécessaire l'invasion de la Norvège septentrionale et centrale. Par progression terrestres des troupes débarquées, l'armée interalliée essaiera de tenir la plus grande partie du territoire norvégien. Selon les estimations les plus réalistes, la prise d'Oslo et de sa région environnante ne semble pas possible car l'Allemagne réagira certainement. Ainsi, des débarquements alliés à Kristiansand et Oslo ont été jugé trop risqués compte tenu de la proximité des bases navales et aériennes allemandes. Les troupes devront donc prendre le contrôle des différents points de passage ou cols dans les massifs montagneux entourant la région d'Oslo pour tenir une sorte de "cordon sanitaire" et isoler d'éventuelles forces ennemies débarquées là. Eventuellement, des succès terrestres peuvent permettre quand même la prise ultérieure de Kristiansand.

Les débarquements se sont déroulés sans problèmes majeurs dans les ports suivants : Narvik, Trondheim, Bergen et Stavanger.

Plusieurs renseignements émanant de reconnaissances aériennes ainsi que de navires impliqués dans les opérations de débarquement indiquent la présence de forces navales allemandes en mer de Norvège. Les cuirassés Scharhorst et Gneisenau auraient même été identifiés à deux reprises. Ces mouvements allemands étaient totalement imprévus. Aucune information préalable n'indiquait la préparation d'une opération navale allemande importante !

La sécurité des convois et le bon déroulement des débarquements ont été privilégiés par rapport à une recherche des navires adverses.

Il semblerait que la marine allemande ait voulu effectuer une opération de minage en différents points de la côte septentrionale de la Norvège, mais qu'elle fut prise de cours par notre opération.

10 avril 1940

Les troupes prennent position dans les différents ports investis. La réaction norvégienne est pratiquement inexistante.

Des reconnaissances sont lancées sur les axes routiers.

La réaction allemande est beaucoup plus rapide que prévue. Alors qu'un délai de 3 à 4 jours semblait réaliste avant que les forces allemandes soient en mesure de représenter un danger, dès le 10 avril au matin, le Danemark a été envahi. Des débarquements maritimes et aéroportés ont été réalisés à Oslo et à Kristiansand le soir de la même journée.

11 avril 1940

La rapidité de réaction allemande a été largement sous-estimée. Ils tiennent solidement les ports méridionaux de Kristiansand et Oslo. Le renforcement par ponts aériens est impressionnant. Des unités terrestres ont été signalées en progression vers Bergen et Trondheim à partir d'Oslo, ainsi que vers Stavanger à partir de Kristiansand. L'aviation allemande maintenant basée à Aalborg au Danemark, et à Oslo, pose d'énormes problèmes à nos troupes, notre aviation basée en Norvège, et l'acheminement programé des renforcements par voie maritime est perturbé. Déjà, des pertes de cargos et petits navires d'escorte sont à déplorer.

Dernière nouvelle : des commandos allemands ont été débarqués dans les ports de Andalsnes et de Namsos au cours de la nuit du 9 au 10 avril.

12 avril 1940

Un changement radical de stratégie s'impose. En l'attente de renforcement en équipements lourds et en effectifs, la progression des troupes terrestres a été stoppée. La tâche actuelle des forces alliées est de tenir l'acquis pendant les quelques jours nécessaires à la mise au point de nouveaux objectifs.

13 au 19 avril 1940

Plusieurs renforcements limités en matériels et en hommes ont eu lieu. Le dernier en date, pas encore totalement terminé, a consisté à débarquer des troupes à Bodø pour renforcer notre présence au Nord.

Les renseignements sur l'adversaire indiquent qu'il s'est également renforcé. Des avant-gardes ont été signalées très avant sur les routes de Trondheim, Bergen et Stavanger.

b. Situation actuelle.

Troupes terrestres

- Narvik : 2000 hommes.
- Bodø : 1400 hommes sont en cours de débarquement.
- Trondheim : 3200 hommes en tout. 1400

d'entre eux sont positionnés au carrefour de route à 45 Km au sud de la ville. 400 autres sont à 50 Km de la ville, sur la route menant à Namsos. Ce dispositif est destiné à protéger Trondheim d'une éventuelle avancée allemande.

- Bergen : 5000 hommes, dont 3200 à 65 Km de là, le long de la route vers Oslo.

- Stavanger : 2600 hommes, dont 1800 à 30 Km sur la route de Kristiansand.

Aviation

- Trondheim (18 points) : 7 Gladiator, 5 Hurricane, 7 Skua.

- Bergen (12 points théoriques, endommagé et réduit à 8 points) : 9 Gladiator.

- Stavanger (24 points théoriques, endommagé et réduit à 6 points) : vide.

- Bardufoss (6 points) : vide

Forces maritimes actuellement engagées dans des opérations

- Ravitaillement de Narvik et débarquement à Bodø.

Le ravitaillement de Narvik est assuré par 2 cargos de 10000 t. de port en lourd escortés du CL Devonshire et de 2 DD type Glowworm. Le débarquement à Bodø est assuré par un paquebot de 12000 t. de port en lourd (6 points, 18 noeuds) escorté du cl Emile-Bertin et des CT Tartu et Maillé-Brézé. Ces deux forces ont bénéficié d'une escorte commune par le CU Warspite et 4 DD de type Glowworm. Les deux convois arrivent à destination le 19 avril à 12 heures. Le groupe du Warspite est à 100 Km à l'ouest de Bodø.

- Convoyage de Hurricane pour Trondheim : PA Furious (12 Hurricane pour Trondheim, 8 Swordfish, 6 Gladiators), cl Carlisle et Birmingham, 4 DD de type Cossack. Position le 19 avril à 12 heures : 200 Km à l'ouest de Trondheim.

Renseignements sur l'adversaire

- Progression des troupes allemandes. Des éléments avancés ont été signalés au contact de nos avant-postes sur les routes partant de Stavanger vers Kristiansand, de Bergen vers Oslo, de Trondheim vers Namsos et au carrefour situé au sud de Trondheim.

- L'aviation allemande est très active, à partir des aéroports de Oslo et Aalborg surtout. Les avions observés sont : Bf 109, Bf 110, Ju 87, Ju 88, Do 17. Stavanger est particulièrement visé.

2. Nouvelles données du scénario.

a. Forces disponibles

Les forces citées dans la présentation de la situation sont utilisables pour la réalisation de votre plan d'opération. Les forces suivantes sont mises à votre disposition:

- Scapa Flow

PA Glorious (6 Skua, 12 Swordfish, 12 Gladiator)

CU Rodney et Repulse

CL Suffolk

cl Curacao et Arethusa

DD : 4 type Glowworm, 4 types Cossack, 4 type Kelly

1 paquebot de 15000 t. de port en lourd (7,5 points, 20 noeuds) et 3 cargos de 10000 t. de port en lourd (5 points, 10 noeuds)

12 Blenheim, 12 Skua

- Rosyth

CL York

cl Manchester

DD : 2 type Glowworm, 2 type Cossack

2 cargos de 10000 t. de port en lourd (5 points, 10 noeuds)

12 Hurricane, 12 Wellington

- en mer

S/M Sealion, Ursula, Triton, Seal, La Sybille et Orzel. Placement à plus de 100 Km des côtes allemandes.

b. Mission

Vous devez présenter un plan d'opération pour ce jour 19 avril 1940 à 12 heures. Ce plan doit entrer en phase active au plus tard 48 heures après. Ce qui veut dire qu'un délai maximum de 2 jours vous est donné pour rassembler les forces que vous estimez nécessaire, effectuer la mise en place de ces forces avant l'heure H du début des assauts, ou débarquements...

L'objectif est simple. Actuellement le camp allié, considéré comme l'envahisseur car le premier à avoir débarqué en Norvège, est à 16 points. Théoriquement vous serez vainqueur au 24 avril 18 heures si rien ne change ... mais êtes-vous sûr que l'adversaire va laisser les choses en l'état ?

Il vous faut donc prendre les dispositions pour consolider votre position (garder les points déjà acquis) et/ou acquérir des points supplémentaires pour vous mettre à l'abri de toute surprise. La perte de 2 petits points vous coûte la victoire.

A vous de jouer maintenant.

3. Caractéristiques des armements.

Les caractéristiques de la plupart des navires sont données dans la règle d'Amirauté d. Certains sous des noms différents :

GBCU Rodney = Nelson

CU Warspite = Queen Elizabeth

CL Suffolk = Cornwall

CL Devonshire = Dorsetshire

CL York = Exeter

claa Curacao, Carlisle = Cairo

cl Arethusa, Galatea = Penelope

cl Birmingham, Manchester = Southampton

S/M Sealion = Salmon

S/M Ursula = Unity

F CT Tartu, Maillé-Brézé = Aigle

S/M La Sybille = Naiade

	Vitesse	Autonomie	Points	Utilisation
Wellington	410 Km/h	1.900 Km	5,4	bombardier bimoteur : 2.000 Kg de bombes
Swordfish	220 Km/h	880 Km	3	bombardier torpilleur (aéronavale) : 1 torpille ou 600 Kg de bombes
Blenheim	430 Km/h	2.350 Km	5,8	bombardier bimoteur 600 kg de bombes
Gladiator	400 Km/h	700 Km	5,5	chasseur utilisable sur porte-avions
Hurricane	520 Km/h	800 Km	7,1	chasseur
Walrus	220 Km/h	960 Km	2,7	hydravion de reconnaissance
Skua	360 Km/h	1.200 Km	5	chasseur-bombardier en piqué (aéronavale) : 1 bombe de 250 Kg
Loire 130	225 Km/h	1.000 Km	3	hydravion de reconnaissance

Données particulières au scénario :

- Les bâtiments Curacao, Carlisle et Rodney ont un radar de veille aérienne : portée 100 Km en haute altitude, 50 Km en basse altitude.

- Le Rodney a un radar de veille de surface : portée 25 Km.

- Les Hurricane, Gladiator et Skua donnés

en renfort à terre peuvent être embarqués sur les porte-avions soit pour une utilisation normale à bord (Gladiator et Skua), soit pour être convoyés vers des aéroports norvégiens (le Hurricane peut décoller d'un porte-avion pour une opération de convoyage, mais pas atterrir).

Grande-Bretagne

PA *Furious* X 140 19.200m 240m 32n 33,8 1 27m
(hausse maximum de 30°: portée pratique de 16.200m)

III 102aa 19.500m

XVI 40aa + XIVmtaa + 33 avions

s/m *Triton* I 102 12.500m 81m 15/9n 1,5 5 8m

III mtaa + XT 533 (VI av. IV ar.) (16 torpilles)

France

cl. *E. Bertin* IX 152 23.500m 177m 34n 9,2 2 16m

VI 90aa 15.600m

VIII 37aa + VImtaa + VI T 550 + 200 Mines

2 Ha Loire 130 (1 catapulte)

Pologne

s/m *Orzel* I 88 10.000 84m 14/8n 1 5 7m

II 40aa + VIII T 550 + 40 Mines

IV. Dossier allemand.

1. Présentation.

Vous êtes maintenant le chef d'état-major qui va mettre sur pied et diriger une opération de grande envergure. Les opérations de Norvège ont débuté le 9 avril 1940. Malheureusement, les plans allemands ont été pris de court par l'intervention alliée.

Le chef d'état-major de la Kriegsmarine a été rendu responsable de cette erreur d'appréciation et il vient d'être limogé, le 18 avril 1940. Vous êtes nommé à ce poste depuis le matin du 19 avril.

Le temps presse. Il vous faut vous mettre au courant et présenter dans les heures qui suivent un plan d'opération qui permette de finir cette campagne rapidement et avec succès.

2. Résumé de situation.

Nous sommes le 19 avril 1940, à 12 heures. L'invasion de la Norvège par les troupes alliées a débuté le 9 avril. Voici un résumé des principaux événements qui se sont déroulés, et un descriptif de la situation actuelle.

a. Exposé du déroulement de l'opération précédente.

9 avril 1940

Conformément aux plans de l'OKW, les forces maritimes, terrestres et aériennes ont commencé à se mettre en place dès le 8 avril, pour un débarquement à partir du 10 avril au matin.

Les objectifs de cette invasion sont :
- Assurer le contrôle de Narvik, port essentiel pour l'approvisionnement en minerai de fer suédois pour l'industrie allemande. Les Alliés ont menacé à plusieurs reprises d'intervenir pour "couper la route du fer". Nous savons qu'une opération de minage

des eaux territoriales norvégiennes est envisagée par les Alliés.

- Contrôler l'ensemble de la Norvège pour éviter une réaction alliée et la création d'une éventuelle tête de pont de leur part sur le sol norvégien. L'intérêt stratégique à long terme de la Norvège est de donner à la Kriegsmarine des bases donnant directement sur l'Atlantique Nord via la mer de Norvège. Ceci permettrait de contourner le blocus allié des ports d'Allemagne.

Pour remplir ces objectifs, l'OKW a prévu de débarquer des troupes dans les ports suivants : Narvik, Trondheim, Bergen, Kristiansand et Oslo. L'invasion du Danemark est également prévue. L'invasion se fera aussi par air, notamment à Stavanger, et des ponts aériens assureront le renforcement des troupes débarquées.

Coup de théâtre ! Les Alliés ont débarqué en Norvège ce jour même. Ce mouvement est imprévu et remet en cause les plans initiaux.

Les départs de navires pour les débarquements à Oslo, Kristiansand et Bergen sont annulés en attente de plus amples informations. Les forces navales déjà en mer (CU Scharnhorst et Gneisenau, CL Hipper et plusieurs contre-torpilleurs), chargés des débarquements à Narvik et Trondheim, sont en attente tout en jouant à "cache-cache" avec les troupes alliées.

10 avril 1940

Les renseignements les plus précis signalent des débarquements de troupes à Narvik, Trondheim, Bergen et Stavanger. Les effectifs seraient de 1500 à 2000 hommes dans chaque port, sauf à Bergen où 3500 hommes seraient présents. Compte tenu de ces événements, des nouveaux plans sont établis :

- 10 avril à l'aube, les forces initialement prévues pour Narvik sont débarquées à Namsos. Les forces initialement prévues pour Trondheim sont débarquées à Andalsnes.

- Les débarquements à Kristiansand et Oslo sont maintenus, pour être effectués le 10 avril au soir. Les forces prévues pour Bergen seront adjointes à celles destinées à Kristiansand.

11 avril 1940

Les différents débarquements se sont bien déroulés. Les premiers éléments terrestres commencent à progresser depuis Oslo et Kristiansand, vers Trondheim, Bergen et Stavanger. Les troupes à Namsos et Andalsnes envoient des reconnaissances.

12 au 19 avril 1940

Plusieurs renforcements limités en matériels et en hommes ont eu lieu. Hormis une opération de transport de matériel lourd à Oslo, qui est encore en cours, des ponts aériens ont été largement utilisés. Les troupes ont avancé au-delà des prévisions sur les axes routiers principaux. L'effort de la Luftwaffe a consisté à paralyser les Alliés par le bombardement des aérodromes, ports et routes tenus par eux en Norvège. Stavanger a été particulièrement visé.

Les renseignements sur l'adversaire indiquent qu'il s'est très peu renforcé. De rares petits convois ont été signalés et souvent détruits par la Luftwaffe. Des troupes alliées ont pris position sur les voies d'accès aux ports qu'ils occupent. Il semble que l'aéroport de Stavanger soit maintenant inutilisé par les Alliés.

b. Situation actuelle.

Troupes terrestres

- Oslo : 16500 hommes ont été débarqués. Ils se répartissent comme suit :

. 4500 hommes sur la route de l'Est vers Trondheim, à 80 Km du carrefour immédiatement au Sud de cette ville.

. 4500 hommes sur la route de Bergen, à 65 Km de cette ville.

. 4500 hommes sur la route de Stavanger via Kristiansand, à 80 Km de Stavanger.

- Kristiansand : 2000 hommes ont été débarqués. 1500 hommes ont été envoyés vers Stavanger, maintenant à 30 Km de cette ville.

- Andalsnes : 1700 hommes ont été débarqués. 800 hommes ont été envoyés tenir le carrefour immédiatement au Sud de Trondheim. Ils n'ont pu le prendre car les forces aillées le tenaient déjà.

- Namsos : 2000 hommes ont été débarqués, dont 1400 sont à 50 Km de Trondheim.

Aviation

- Namsos (6 points) : 6 Bf 110, 4 Ju 87.

- Andalsnes (6 points) : 5 Bf 110, 6 Ju 87.

- Kristiansand (12 points) : 10 Bf 109, 9 Ju 87.

- Oslo (36 Points) : 21 Bf 110, 9 Bf 109, 20 Ju 87, 10 Ju 88.

- Aalborg (36 points) : 12 Bf 110, 22 Do 17, 18 Ju 88.

Forces maritimes actuellement engagées dans des opérations.

- Convoi en route pour Oslo et Kristiansand, transportant du matériel lourd pour Oslo (1 cargo de 10000 t. de port en lourd) et des hommes avec du matériel pour Kristiansand (2 cargos de 10000 t. de port en lourd) escortés du CL Lützow, cl Karlsruhe, 2 CT classe Z1 et 4 T classe Moewe. Cette flotte

est entre Göteborg et l'extrémité nord du Danemark le 19 avril à 12 heures.

Renseignements sur l'adversaire.

- Les troupes terrestres sont au contact des avant-postes alliés sur la route de Namsos à Trondheim, au carrefour au Sud de Trondheim, sur la route de Oslo à Bergen et sur la route de Kristiansand à Stavanger.

- L'activité aérienne et maritime alliée est très réduite. Seuls de petits convois ont été signalés depuis le débarquement du 9 avril.

2. Nouvelles données du scénario.

a. Forces disponibles.

Les forces citées précédemment dans la présentation de la situation sont bien entendu utilisables pour la réalisation de votre plan d'opération. Les forces suivantes sont mises à votre disposition.

- Wilhemshaven

CU Scharhorst et Gneisenau

CL Hipper

cl Königsberg

CT : 7 classe Z1, 3 classe Z 17

escorteur : F6

dragueurs : M1, M5

3 cargos de 10000 t. de port en lourd (5 points, 10 noeuds)

2 pétroliers de 10000 t. (5 points, 14 noeuds)

- Kiel

cl Köln

dragueurs : M9, M13

T : 4 classe Moewe

2 cargos de 10000 t. de port en lourd (5 points, 10 noeuds)

- Hambourg

12 Do 17, 36 He 111, 24 Ju 87, 24 Bf 110, 12 Bf 109, 48 Ju 52

- en mer

S/M U26, U30, U46. Placement à plus de 100 Km des côtes alliées.

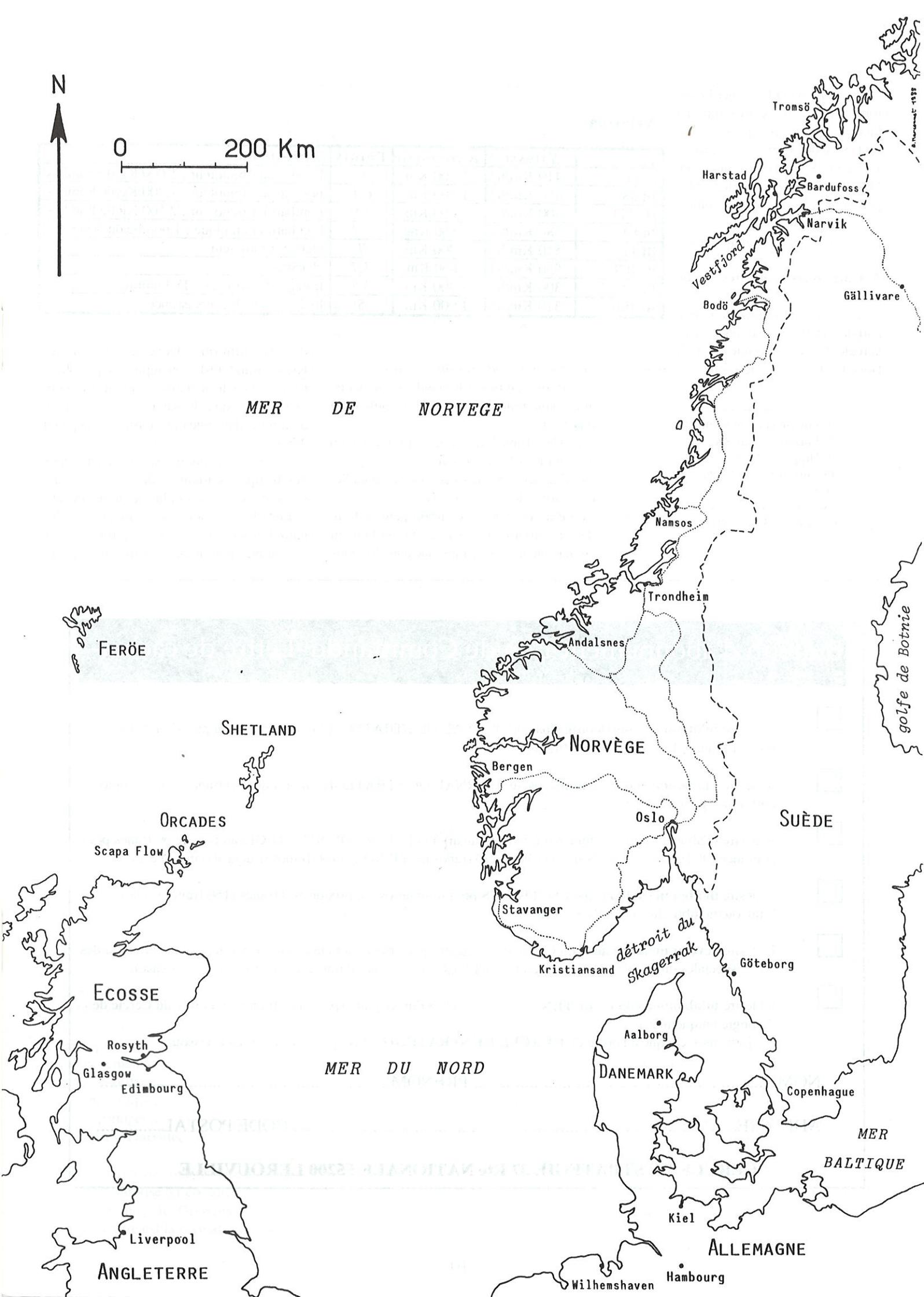
b. Mission.

Vous devez présenter un plan d'opération pour ce jour 19 avril 1940 à 12 heures. Ce plan doit entrer en phase active au plus tard 48 heures après. Ce qui veut dire qu'un délai maximum de 2 jours vous est donné pour rassembler les forces que vous estimez nécessaire, effectuer la mise en place de ces forces avant l'heure H du début des assauts, ou débarquements...

L'objectif est simple. Actuellement le camp allié, considéré comme l'envahisseur car le premier à avoir débarqué en Norvège, a 15 points de victoire. Théoriquement il sera vainqueur au 24 avril 18 heures si rien n'est fait contre ça.



0 200 Km



MER DE NORVEGE

FERÖE

SHETLAND

ORCADES

Scapa Flow

ECOSSE

Rosyth

Glasgow

Edimbourg

Liverpool

ANGLETERRE

NORVÈGE

Bergen

Oslo

Stavanger

Kristiansand

détroit du Skagerrak

Göteborg

Aalborg

DANEMARK

Copenhague

Kiel

ALLEMAGNE

Wilhemshaven

Hambourg

SUÈDE

MER DU NORD

MER BALTIQUE

golfe de Botnie

Si, non content d'éviter la victoire alliée, vous désirez apporter la victoire à votre camp, il vous faut posséder 10 points au moins. Les enjeux sont clairement établis. Vous avez actuellement 4 points, il vous en faut 6 de plus.

A vous de jouer maintenant.

3. Caractéristiques des armements.

Les caractéristiques de la plupart des navires sont données dans la règle du jeu "Amirauté" de Paul Bois. Certains sous des noms différents:

CU Gneisenau = Scharhorst
 CL Lützow = Graf Spee
 CL Hipper = Blucher
 cl Königsberg, Karlsruhe = Köln
 CT Z. 17 = Z. 23
 SM U30, U 46 = U 26
 dragueurs M5, M9, M13 = M1

Aviation

	Vitesse	Autonomie	Points	Utilisation
Do 17	410 Km/h	1.100 Km	6	bombardier bimoteur : 1.000 Kg de bombes
Ju 88	450 Km/h	1.800 Km	6,1	bombardier bimoteur : 1.800 Kg de bombes
He 111	400 Km/h	2.000 Km	5,8	bombardier bimoteur : 2.500 Kg de bombes
Ju 87	380 Km/h	800 Km	5,2	bombardier en piqué : 1 bombe de 500 Kg
Bf 110	540 Km/h	1.000 Km	7	chasseur bimoteur
Bf 109	550 Km/h	660 Km	7,7	chasseur
Ju 52	300 Km/h	1.300 Km	3,8	transport trimoteur : 18 hommes
Ar 196	310 Km/h	1.000 Km	5	hydravion de reconnaissance

Données particulières au scénario :

- Certains navires allemands avaient une autonomie réduite. Une règle simplifiée est à utiliser.
- . les CT et les T doivent se ravitailler en Mazout tous les 2500 Km;
- . les dragueurs de mines doivent se ravitailler en charbon tous les 2500 Km;
- Le ravitaillement en charbon peut se faire dans n'importe quel port. Le ravitaillement en mazout ne peut se faire que dans les ports

- de Trondheim, Bergen, Stavanger Kristiansand, Oslo, ou auprès de pétroliers fournis dans le scénario. Un pétrolier peut ravitailler jusqu'à 10 navires, 1 seul à la fois, à l'arrêt et dans une rade abritée. Cela prend 3 heures.
- Les Ju 52 peuvent transporter 18 hommes des troupes ordinaires, débarquables une fois l'avion au sol (et plus ou moins intact).
- Les Ju 52 peuvent transporter des parachutistes. Il y a 1500 parachutistes disponibles pour toute la durée du scénario.

Bulletin d'abonnement-Bon de Commande -Lettre de cachet-

- Je désire **m'abonner pour 6 numéros** au JOURNAL DU STRATEGIE(environ un an), au prix de 120 francs pour la France, 150 francs pour l'étranger.
- Je désire **m'abonner pour 12 numéros** au JOURNAL DU STRATEGIE, au prix de 230 francs pour la France, 290 francs pour l'étranger.
- Je désire m'abonner pour 10 numéros (environ un an) à la LETTRE DU STRATEGIE, au prix de 50 francs pour la France (40 francs si déjà abonné au Strat'), 70 francs pour l'étranger (60 francs si déjà abonné au Strat').
- Je désire **m'abonner à la revue TACTIQUES** pour 4 numéros, au prix de 160 francs (150 francs si abonné au Strat' ou membre du Cercle de Stratégie).
- Je désire devenir **membre actif** du Cercle de Stratégie (je recevrai alors la Lettre du Stratège et bénéficierai des offres spéciales du Strat' sur les jeux de la série EUROPA et de nombreux autres jeux(neufs ou occase).
- Je désire **m'abonner à la revue TEN-6 numéros-** (club Europa) au prix de 180 francs (membre du Cercle de Stratégie uniquement).
 Je joins mon chèque à l'ordre du **CERCLE DE STRATEGIE** et l'expédie à l'adresse ci-dessous

NOM.....PRENOM.....

ADRESSE.....CODE POSTAL.....

CERCLE DE STRATEGIE 37 Rte NATIONALE 55200 LEROUVILLE